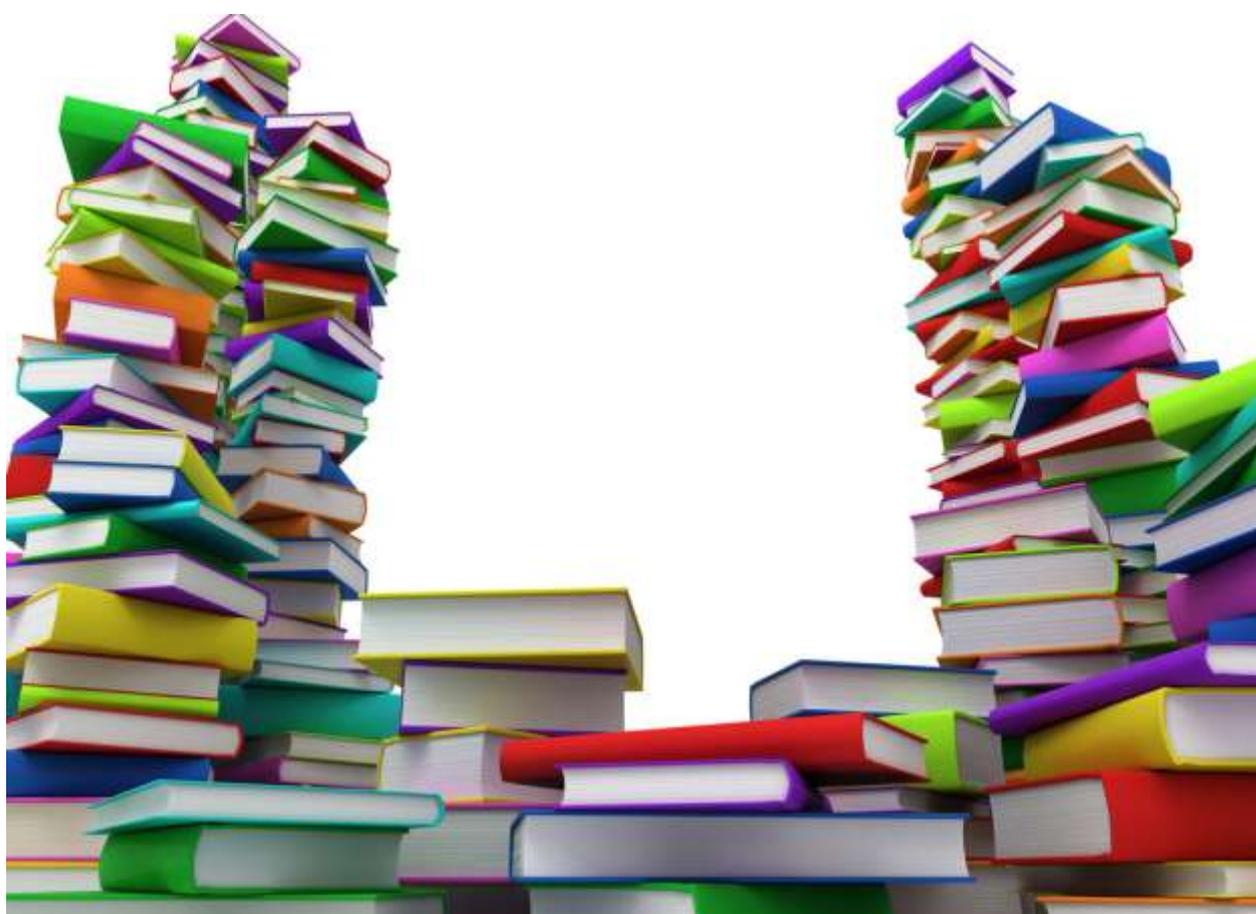


Литературный конкурс по сказкам и  
детским произведениям

# «В мире книг».

*2 класс*



### **Цели:**

- развитие образного, логического, ассоциативного мышления;
- формирование учебной мотивации, сплочение коллектива, выработка умения работать в команде.

Ребята, сегодня у нас литературный конкурс по сказкам и детским произведениям «В мире книг».

*Представление команд (команда Бабы Яги и команда Колобка) И так начнем с разминки.*

1. С помощью этого предмета главный герой сказки нашел свое счастье – мудрую жену, которая была заколдована. (Стрела).
2. Эта героиня пришла к нам из сказки Г.-Х. Андерсена. Ее имя означает меру длины, равную всего 2,5 см. Как ее зовут? (Дюймовочка).
3. В какой сказке действуют ожившие фрукты и овощи? (“Приключения Чиполлино”).
4. Игрушка – главный герой книги и мультфильма, которому дали очень смешное имя, потому что он упал со стола. (Чебурашка).
5. С помощью этого предмета можно смастерить самые замечательные вещи, а можно даже убить страшного героя русских сказок. (Игла).
6. Назовите личный транспорт Бабы-Яги? – Ступа / Помело.
7. Как звали отца деревянного мальчика, героя известной сказки? – Папа Карло.
8. Волшебная скатерть, на которой сама появляется еда? – Самобранка.
9. В какой сказке девочка зимой отправляется за цветами? (“Двенадцать месяцев”).
10. У этого героя на голове зелёный хохолок, подёргав за который можно вдоволь наплакаться. (Чиполлино.)
11. Как звали девочку-куклу, волосы которой были необычного голубого цвета? (Мальвина)
12. Героиня этой английской книжки побежала за белым кроликом, а оказалась в необычной стране (Алиса).
13. Эта героиня не выходила из дома без шапочки (Красная шапочка)

### **Конкурс «Чей это портрет?»**

*Я буду зачитывать вам отрывки из известных вам сказок, а вы должны угадать, как называется сказка и кто автор ее.*

*Задания зачитываются командам поочередно.*

1. «За окном порхали снежинки; одна из них, побольше, упала на край цветочного ящика и начала расти, расти, пока наконец не превратилась в женщину, закутанную в тончайший белый тюль, сотканный, казалось, из миллионов снежных звёздочек. Она была так прелестна и нежна, но изо льда, из ослепительного, сверкающего льда, и всё же живая! Глаза её сияли как звёзды, но в них не было ни теплоты, ни покоя». (*Снежная королева Ганса Андерсена*)
2. «Странный неопознанный объект летает над Стокгольмом. Очевидцы сообщают, что за последнее время неоднократно видели в районе Вазастана некий летающий предмет, напоминающий по виду маленький пивной бочонок. Он издаёт звуки, похожие на гул мотора. Представители Авиакомпании ничего не смогли сообщить нам относительно этих полётов. Поэтому возникло предположение, что это иностранный спутник – шпион, запущенный в воздушное пространство с разведывательными целями». (*Карлсон Астрид Линдгрен*)
3. «И вдруг он увидел, что из зеркала на него смотрит крошечный человечек – совсем такой же, как тот гном, который попался к нему в сетку. Только одет по-другому: в кожаных штанах, жилетке, клетчатой рубашке с большими пуговицами». (*Сельма Лагерлёф. «Чудесное путешествие Нильса»*)
4. «Правда, он был не очень складный: чересчур длинное и плотное туловище на коротеньких и тонких ножках, да и голова тоже как будто великовата. Зато по щегольской одежде сразу было видно, что это человек благовоспитанный и со вкусом. На нём был очень красивый блестящий фиолетовый гусарский доломан, весь в пуговичках и позументах, такие же рейтузы и столь щегольские сапожки, что едва ли доводилось носить подобные и офицерам, а тем паче студентам; они сидели на субтильных ножках так ловко, будто были на них нарисованы». (*Щелкунчик Эрнста Гофмана*)

### **Конкурс «Назови друга»**

*Каждой команде раздаются карточки с названием героев. Надо дописать имя друга (друзей) этих героев, автора и название произведения.*

1. **Крокодил Гена:** Чебурашка. Эдуард Успенский. «Крокодил Гена и его друзья».
2. **Малыш:** Карлсон. Астрид Линдгрен. «Карлсон, который живёт на крыше».
3. **Старик Хоттабыч:** Волька. Лазарь Лагин. «Старик Хоттабыч».
4. **Незнайка:** Гунька. Николай Носов. «Приключения Незнайки и его друзей».

5. **Чиполлино:** Кум Тыква, Редиска. Джанни Родари. «Приключения Чиполлино».
6. **Винни-Пух:** Кристофер Робин, Пятачок. Алан Милн. «Винни-Пух и все-все-все».

### **Конкурс «Шуточная викторина»**

*Задания зачитываются командам поочередно.*

1. Это популярный женский роман. Влюблённая пара встречается на вечеринке. Но волею судьбы они расстаются. Назовите предмет, который им помог вновь обрести друг друга. (*Туфелька*)
2. Маньяк – убийца, преследуя свою жертву, входит к ней в доверие, выведывает её планы. Это помогает ему совершить ещё одно преступление. Кто же его жертва? (*Бабушка*)
3. Под угрозой расправы гость выселяет хозяина из дома. Друзья хозяина напрасно стараются усюветить захватчика. Только угроза применения холодного оружия заставляет его покинуть дом. Какое это было оружие? (*Коса*)
4. Простая работница сельского хозяйства создаёт изделие из драгоценного металла. Её хозяева, пожилые супруги, начинают испытывать его на прочность. Внезапно появляется незнакомка и разбивает сокровище. Как она это сделала? (*Мышка хвостиком*)

### **Конкурс «У книжной полки»**

*На столах размещаются согнутые пополам листы цветной бумаги («книжки»), на которых написаны названия книг. Отдельно лежат закладки с фамилиями авторов – их больше, чем книг. К каждому названию надо подобрать соответствующего автора.*

- «Живая шляпа» - Николай Носов.
- «Аленький цветочек» - Сергей Аксаков.
- «Тимур и его команда» - Аркадий Гайдар.
- «Старик Хоттабыч» - Лазарь Лагин.
- «Книга джунглей» - Редьярд Киплинг.
- «Волшебник Изумрудного города» - Александр Волков.
- Серебряное копытце» - Павел Бажов.
  - «Красная Шапочка» (Шарль Перро).
  - «Конек-Горбунок» (Петр Ершов).
  - «Буратино» (Алексей Толстой).
  - «Снежная королева» (Г.Х. Андерсен).
  - «Чиполлино» (Джанни Родари).

### **Конкурс «Откуда герой?»**

*Участникам нужно по имени героя угадать произведение, из которого он родом.*

- Элли – «Волшебник Изумрудного города»

- Федора – «Федорино горе».
- Яло – «Королевство кривых зеркал».
- Бекки – «Приключения Тома Сойера».

### **Конкурс «Герои сказок в загадках»**

Ведущий читает по одной загадке каждой команде. Нужно угадать героя сказки. За правильный ответ команда получает 1 балл (если каждая команда отгадала верно три загадки, то за этот конкурс получает 3 балла).

Чтоб взлететь над землей,  
Ступа ей нужна с метлой. (Баба-яга.)

Деревянный шалунишка  
Подружиться мог бы с книжкой.  
В театр кукол он попал,  
Куклам верным другом стал. (Буратино.)

Любит мед, друзей встречает  
И ворчалки сочиняет,  
А еще - пыхтелки,  
кричалки, сопелки... Ух!  
Забавный медвежонок... (Пух).

Не остался без хвоста  
Добрый ослик наш... (Иа.)

Испекла бабуля деду -  
Дед остался без обеда:  
В лес мальчишка убежал,  
На носок лисе попал. (Колобок.)

В Простоквашино живет.  
Все хозяйство там ведет.  
Адрес точный я не знаю,  
Но фамилия - морская. (Кот Матроскин.)

Той девчонки нет прекрасней,  
Той девчонки нет умней.  
И Пьеро, ее вздыхатель.  
Целый день поет о ней. (Мальвина.)

Да, ребята, в этой книжке  
Малыши живут, малышки,

И живет один чужак.  
Все он делает не так.  
Неумейкой он слывет.  
Кто его нам назовет? (Незнайка.)

Озорной весельчак  
В окно влетает просто так.  
К Малышу попал он в дом  
И устроил там погром. (Карлсон.)  
*Загадки А. Кочергиной*

### **Конкурс «Дополни имя литературного героя»**

Ведущий называет первую часть имени литературного героя, а участники игры (по очереди) дополняют недостающее имя героя.

1. Папа... Карло.
2. Домовенок... Кузя.
3. Доктор... Айболит.
4. Почтальон... Печкин.
5. Синьор... Помидор.
6. Карлик... Нос.
7. Царевна... Лебедь.
8. Железный... Дровосек.
9. Оле-... Лукойе.
10. Старик... Хоттабыч.

### **Конкурс «Волшебные предметы»**

В круг встают по 3 участника игры из команд, чередуясь с 1—2 игроками из других команд. Далее звучит стихотворение — вступление к игре.

Предметы волшебные в сказках бывают,  
Героев желанья они исполняют:  
Ковер-самолет - над миром подняться,  
Чудесный горшок - сладкой кашей питаться.  
А ну-ка попробуй и ты, мой дружок,  
Волшебных предметов набрать кузовок.  
Вспоминай, не зевай, Те предметы называй.

Участники конкурса по очереди (по кругу) называют известные им волшебные предметы из сказок. Если игрок не может назвать волшебный предмет или повторяется, то он выходит из игры. Побеждает команда, чей игрок остался последним (или в случае, когда 2—3 игрока из разных команд остались и называют волшебные предметы достаточно долго, команды получают по 3 балла, остальные по 3 и 1 баллу).

### Конкурс «Угадай - ка» (конкурс болельщиков)

Болельщики команды должны прослушать загадку и догадаться, о каком волшебном предмете идет разговор. За верный ответ команде приплюсовывается 1 балл.

Ровно семь лепестков,  
Нет пестрее цветков.  
Оторвешь лепесток –  
Полетит он на восток,  
И на север, и на юг,  
И вернется к нам он в круг.  
Ты желанье загадай,  
Исполненья ожидай.  
Что же это за цветок?  
Лютик? Ландыш? Огонек? (Цветик-семицветик.)

Ах, стряпуха! Ах, хозяйка!  
Ты, дружок, ее узнай-ка:  
Стоит только расстелить -  
Всех сумеет накормить.  
Много всяких будет блюд.  
Как стряпуху ту зовут? (Скатерть-самобранка.)

Много верст впереди.  
Как бы их быстрее пройти?  
Ты попробуй их обуть –  
Одолеешь мигом путь. (Сапоги-скороходы.)

Отправляется в полет  
Не ракета – самолет.  
Не простой - расписной,  
Не стальной, а льняной,  
Не с крылом, а с бахромой. (Ковер-самолет.)

Если ты ее наденешь,  
Можешь хоть куда идти,  
И при этом неприятель  
Не сможет в ней тебя найти. (Шапка-невидимка.)

### Конкурс «ВСПОМИНАЙ-КА»

**Ведущий:** Ребятам предстоит вообразить себя героями знаменитых сказок. Ну, вообразили, что вы в сказочной стране? Я задаю вопрос по очереди каждому участнику игры, если он не отвечает, ход переходит следующему игроку.

### **Итак, какие слова надо произнести, чтобы:**

1. Вместе с Али-Бабой открыть дверь в пещеру с сокровищами? (Сим, Сим, откройся!)
2. Сварить кашу в волшебном горшочке? ((Раз, два, три, горшочек, вари!)
3. Исполнить повеление волшебной щуки? (По щучьему веленью, по моему хотенью.)
4. Вызвать Сивку-бурку? (Сивка-бурка, вещей каурка, встань передо мной, как лист перед травой.)
5. Какие слова говорила Машенька из русской народной сказки “Маша и медведь”, обращаясь к медведю? (Не садись на пенёк, не ешь пирожок, неси бабушке, неси дедушке.)
6. Благодаря этим словам козлята отворяли дверь своей маме-козе (Козлятушки, ребятушки, отоприте-ка, отворите-ка. Ваша мама пришла, молочка принесла.)

### **Конкурс “СКАЗОЧНЫЕ ЖИВОТНЫЕ”**

Я буду называть каждому участнику вопрос. Он должен на него ответить – отгадать сказочное животное, т. е. героя-животное из сказки.

1. Пудель Мальвины (Артемон)
2. Собака доктора Айболита (Авва)
3. Пёс дяди Фёдора (Шарик)
4. Черепаха, которая дала Буратино золотой ключик (Тортилла)
5. Курочка, которая снесла яичко (Ряба)
6. Друг Чебурашки (крокодил Гена)
7. Кот из деревни Простоквашино (Матроскин)
8. Ослик из сказки про Вини-Пуха (Иа-Иа)
9. Конёк - ... (горбунок)
10. Слепой кот из сказки “Приключения Буратино” (Базилио)
11. Кошка, которая помогала бабке вытянуть репку (Мурка)
12. Крыса старухи Шапокляк (Лариска)
13. Подруга кота Базилио (лиса Алиса)
14. Кому попала стрела Ивана? (лягушке)
15. В кого превратился гадкий утёнок? (лебедя)
16. Кого встретила Красная шапочка в лесу? (волка)
17. В кого превратился братец Иванушка, выпив водицы из копытца? (в козлёнка)
18. От кого не удалось уйти Колобку? (от лисы)

### **Конкурс - ДЕТЕКТИВНЫЙ**

**Ведущий:** А вы знаете, что такое детектив? Это жанр литературы, в котором описываются разные преступления и то, как сыщики их раскрывают по самым незначительным деталям, по отпечаткам пальцев и т.д. Вот и сейчас я предлагаю нашим участникам побыть в роли детективов. **Объявляю следующий конкурс – детективный.**

Вам предстоит по описанию определить литературного героя. Ведь у каждого уважающего сыщика есть картотека, в которую он заносит приметы интересующих его людей. Такие приметы есть и у нас. Сейчас каждой команде по очереди будут предложены приметы, по которым он должен будет определить героя и назвать произведение. Если команда отгадывает героя с первой подсказки он получает 5 баллов, если со 2-ой – 4 б., если с 3-ей – 3 б., с 4-ой – 2 б., с 5-ой – 1 б.

**Подсказки:**

1. Главная героиня этого произведения неожиданно разбогатела.
2. У неё появилось много друзей, для которых стали устраиваться приемы.
3. Ее попытались похитить, но неожиданно появился молодой смельчак и спас её.
4. Дело кончилось свадьбой.
5. Самым ценным достоянием главной героини был самовар.

*Ответ:* Муха-Цокотуха. К.И. Чуковский.

**Подсказки:**

1. Этот герой любит полакомится рыбкой.
2. Этот герой достался в наследство одному бедному юноше, младшему брату, братья которого получили после смерти отца мельницу и осла.
3. Нашему герою удалось обмануть короля, великана-людоеда.
4. Наш герой называл всем своего бедного хозяина как Маркиза де Карабаса.
5. Первое, что он попросил у бедного юноши – это мешок и сапоги.

*Ответ:* Кот в сапогах. Ш. Перро.

**Подсказки:**

1. Его голова набита опилками.
2. Он любит ходить на дни рождения своих друзей, в гости, а особенно по утрам.
3. Его увлечение - сочинять вопилки, пыхтелки и сопелки.
4. Его любимые блюда - варенье и мёд.

## 5. Самый большой его друг - Пятачок.

*Ответ:* Винни-Пух. “Винни-Пух и все, все, все” А. Милн.

**Ведущий:** В заключение нашей игры я хочу напомнить нашим ребятам пословицы. Помните, как в народе говорят:

- Учиться никогда не поздно.
- Век живи – век учись.
- Ученье – свет, а неученье – тьма.

**Ведущий:** А моя самая любимая пословица такая:

Книгу прочитал – умнее стал.

И действительно, почётное звание “Самый умный” в нашей интеллектуальной игре получил тот, кто много читает! Чтение – вот лучшее учение. Желаю всем остальным ребятам не огорчаться, а читать больше интересных книг!



